



MOLĖTŲ RAJONO FUTBOLŲ MĖGĖJŲ TURNYRAS 2011 VARŽYBŲ NUOSTATAI

1 Varžybų rengėjai

- 1.1 Varžybas rengia ir organizacinius klausimus sprendžia organizacinis komitetas, kurį sudaro Verbiškių bendruomenės centro, varžybose dalyvaujančių komandų ir Molėtų rajono sporto visuomenės deleguoti atstovai;
- 1.2 Organizacinis komitetas klausimus sprendžia susirinkimuose. Susirinkimuose sprendimai priimami balsų dauguma. Susirinkimas yra teisėtas, jeigu jame dalyvauja daugiau negu pusė organizacinio komiteto narių;
- 1.3 Organizacinio komiteto susirinkimo protokolą pasirašo visi jame dalyvavę nariai.

2 Komandų sudėtis.

- 2.1 Komandos sudėtis aikštelėje 7 futbolininkai (6 žaidėjai ir vartininkas), atskiru abiejų komandų susitarimu (esant mažesnei aikštei) komandų sudėtis gali būti mažinama iki 6x6 arba 5x5;
- 2.2 Minimalus žaidėjų skaičius aikštelėje yra 5 žaidėjai įskaitant ir vartininką. Varžybos nevykdomos ir tai komandai užskaitomas pralaimėjimas, jeigu komanda nesurinko minimalaus žaidėjų skaičiaus;
- 2.3 Po varžybų priimanti („šeimininkė“) komanda privalo varžybų teisėjui pateikti protokolą, kuriame yra sužymėti žaidėjai dalyvavę rungtynėse, o taip pat žaidėjai, pasiekę įvarčius tose rungtynėse, bei gavę drausmines nuobaudas. Protokolą pasirašo abiejų komandų atstovai ir teisėjas;
- 2.4 Rungtynių trukmė: 2 kėliniai po 35 min. su 10 min pertrauka tarp kėlinių;
- 2.5 Keitimai neribojami;
- 2.6 Komandos privalo rungtyniauti tvarkinga sportine apranga (vienodi marškinėliai, kelnaitės ir getrai). Esant reikalui, aprangą keičia svečių komanda (komanda kuri susitikimo tvarkaraštyje yra nurodyta antra) Galima naudoti ir skiriamuosius ženklus (skirtukus).

3 Kamuolio įvedimas į žaidimą po rungtynių stabdymo.

- 3.1 Užribiai išmetami metimu rankomis iš už galvos;
- 3.2 Smūgis nuo vartų – vartininkas įveda kamuolį koja iš baudos aikštelės ribų.
- 3.3 Standartinių padėčių metu (baudos smūgiai, kampiniai) varžovai atsitraukia 5 m atstumu. Nuošalės žaidimo metu nefiksuojamos.

4 Aikštės ir vartų išmatavimai, linijų žymėjimas.

- 4.1 Nepilnų matmenų futbolo aikštelė ilgis nuo 50 iki 70 m, o plotis nuo 30 iki 40 m (atskirais atvejais galima vykdyti varžybas ir kitokių matmenų futbolo aikštelėje, jeigu nukrypimai nuo priimto aikštės standarto yra nežymūs);
- 4.2 Vartų baudos aikštelė – priekinė linija 8 m atstumu nuo vartų galinės linijos ir šoninės linijos 6 m atstumu nuo abiejų virpštų;
- 4.3 Vartų dydis – aukštis 2 m, plotis 4 m (atskirais atvejais vartų dydis gali būti didesnis jei nukrypimai nežymūs);
- 4.4 Pakabinti vartų tinklai;
- 4.5 Nupieštos ribas ir baudos aikštelę žyminčios linijos arba linijos pažymimos ryškios spalvos, neaukštais plastikiniais kūgio formos stoveliais;
- 4.6 Įstatytos kampinio vėliavėlės arba aukštesni ryškios spalvos kūgio formos stoveliai.

5 Standartinės padėtys ir nuobaudos.

- 5.1 Baudinys smūgiuojamas iš 9 m atstumo;
- 5.2 Siekiant užtikrinti korektišką elgesį varžybų metu, gavus geltoną kortelę, žaidėjas šalinamas 3 min. Nuobauda atliekama priešingoje aikštės pusėje nuo komandos atsarginių arba prie rungtynių sekretoriato. Tas pats žaidėjas per rungtynes gali būti šalinamas 3 minutėms neribotą kartų skaičių. Jei per tą laiką varžovai pelno įvartį, prasižengusieji tęsia žaidimą pilna sudėtimi. Vartininkas, gavęs geltoną kortelę, taip pat šalinamas 3 min. asmeniškai. Vartus pasilieka saugoti bet kuris kitas komandos žaidėjas, vilkėdamas kitos spalvos marškinėlius;
- 5.3 Gavus raudoną kortelę, žaidėjas tose rungtynėse toliau rungtyniauti negali ir komanda visą likusį laiką žaidžia turėdama vienu žaidėju mažiau;
- 5.4 Geltonos ir raudonos kortelės nesisumuoja ir nepersikelia į sekančias varžybas (gavus raudoną kortelę galima žaisti sekančiose varžybose). Ypatingai agresyvaus ir nesportiško elgesio atvejais bus sprendžiami vienasmeniškai turnyro vyr. teisėjo. Ypatingais atvejais vyr. teisėjas gali priimti sprendimą diskvalifikuoti žaidėją iki turnyro pabaigos ar tam tikram rungtynių skaičiui. Ypatingais atvejais galima ir visos komandos diskvalifikacija iš turnyro.

6 Turnyro formatas

- 6.1 Turnyre dalyvauja 6 komandos;
- 6.2 Turnyras vyksta II etapais
 - 6.2.1 I etapas – reguliarusis čempionatas vykstantis dviem ratais: komandos sužaidžia tarpusavyje po du kartus – vieną kartą savo aikštelėje ir vieną kartą varžovo aikštelėje;
 - 6.2.2 II etapas – atkrintamosios varžybos: dalyvauja reguliariajame čempionate 1-4 užėmusios komandos.
 - 6.2.2.1 Pusfinaliai: komandos padalinamos į poras ir poros sužaidžia tarpusavyje du kartus – vieną kartą savo aikštelėje ir vieną kartą varžovo aikštelėje. Rungtynių rezultatai sumuojami ir nugalėtoji komanda per dvi rungtynes įmušusi daugiau, bei praleidusi mažiau įvarčių. Jeigu rezultatas po dviejų rungtynių lygus - nugalėtoji komanda įmušusi daugiau įvarčių svetimoje aikštėje. Jeigu šis rodiklis lygus - žaidžiamas pratęsimas du kėlinukai po 10 minučių. Jeigu nugalėtojas neišaiškėja ir po pratęsimo – mušami 9 metrų baudiniai: iš pradžių komandos atlieka po 5 baudinių smūgių seriją, o nugalėtojui nepaaiškėjus – atlieka po vieną smūgį paeiliui, kol viena komanda nebus įmušusi vienu įvarčiu daugiau, abiem komandoms įvykdžius vienodą smūgių skaičių. Pirmosios pusfinalių rungtynės vyksta aikštėje komandų, kurios reguliariajame čempionate užėmė žemesnę vietą. Pusfinalio poros sudaromos taip: pirma reguliariojo čempionato komanda susitinka su užėmusia ketvirtąją vietą, o antra reguliariojo čempionato komanda susitinka su užėmusia trečiąją vietą.
 - 6.2.2.2 Finalai: pusfinalių nugalėtojai susitinka vieneriose rungtynėse dėl pirmosios vietos, o pusfinaliuose pralaimėjusios komandos – vieneriose rungtynėse dėl trečios vietos.
 - 6.2.2.2.1 Abi finalinės rungtynės žaidžiamos vieną dieną komandos laimėjusios reguliariųjų čempionatą aikštėje. Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis – skiriamas pratęsimas 2 kėlinukai po 10 minučių. Jeigu nugalėtojas neišaiškėja ir po pratęsimo – mušami 9 metrų baudiniai: iš pradžių komandos atlieka po 5 baudinių smūgių seriją, o nugalėtojui nepaaiškėjus – atlieka po vieną smūgį paeiliui, kol viena komanda nebus įmušusi vienu įvarčiu daugiau, abiem komandoms įvykdžius vienodą smūgių skaičių

7 Turnyro lentelės sudarymas.

- 7.1 Už pergale skiriami 3 taškai, už lygiąsias - 1 taškas, už pralaimėjimą – 0 taškų;
- 7.2 Komandų vietos nustatomos pagal surinktų taškų sumą;

7.3 Dviem ar daugiau komandų surinkus vienodai taškų, vieta turnyro lentelėje nustatoma pagal tarpusavio susitikimų rezultatus. Jei šie rodikliai vienodi, vietą lemia eilės tvarka:

7.3.1 didesnis pergalių skaičius;

7.3.2 bendras įmuštų ir praleistų įvarčių skaičius (skirtumas);

7.3.3 didesnis įmuštų įvarčių skaičius;

7.3.4 burtai.

8 Teisėjavimas.

8.1 Rungtynėms teisėjauja 1 teisėjas. Atskirais atvejais, esant svarbioms aplinkybėms rungtynėms teisėjauja 2 teisėjai. Sprendimą dėl 2 teisėjų būtinybės priima turnyro organizatoriai. Prašymą dėl 2 teisėjų reikalingumo gali pateikti ir rungtynėms besiruošiančios komandos, pranešdamos vyr. teisėjui prieš 7 dienas.

8.2 Teisėjo kandidatūrą siūlo priimanti („šeimininkų“) komanda. Jeigu negali pasiūlyti kandidato teisėjavimui – praneša turnyro organizatoriams ne vėliau kaip prieš tris dienas iki rungtynių datos.